

Rauma, Heinola ja Mäntyharju

Heinolan hetki, Ajantakaa ja Rauman taajuudella olivat vuosina 2020–2025 toteutettuja älylaitteilla pelattavia pelejä, jotka syntyivät yhteistyössä kaupunkien ja kuntien kanssa. Pelit sijaitsivat Heinolan kaupunkipuistossa, Mäntyharjun vanhassa pappilassa ja Vanhalla Raumalla – kulttuurihistoriallisesti merkittävissä ympäristöissä, joissa pelaajat pääsivät tutkimaan alueen menneisyyttä ja tarinoita elämyksellisesti. Kaikki pelit olivat ilmaisia ja kaikille avoimia, ja ne oli suunniteltu saavutettaviksi myös liikkumisesteisille ja eri ikäryhmille. Älylaitteella pelattavat tehtävät ja pulmat yhdistivät kulttuuriperinnön, historian ja tarinallisuuden opettavaiseksi kokonaisuudeksi, joka kannusti oivaltamaan ja oppimaan omatoimisesti. Pelit toimivat myös opetuksen ja matkailun tukena: niitä hyödynsivät muun muassa koulut, yhdistykset ja turistioppaat osana opetusta ja kierroksia. Jokainen peli oli paikallaan noin kahden vuoden ajan ja keräsi tuhansia pelaajia. Ne toivat historiaa ja paikalliskulttuuria eläväksi, tehden oppimisesta saavutettavaa, osallistavaa ja innostavaa kaikille.



1-1000



Pelaa milloin vain

