



Tutkimusmatkailija – Seikkailu alkaa nyt

Missä on Aino Ruusula?

Tunnettu nykyajan tutkimusmatkailija on kadonnut jälkiä jättämättä, ja vain sinä ja joukkueesi voitte ratkaista mysteerin.

Tutkimusmatkailija on monipuolinen pakopeliseikkailu, joka kulkee kätevästi laatikossa ja muuntautuu erilaisiin tiloihin ja tapahtumiin. Peli sopii erityisen hyvin työpaikan virkistyspäiviin, tapahtumiin, pikkujouluihin ja muihin yhteisöllisiin hetkiin.

Miten peli toimii:

- Joukkueet kilpailevat toisiaan vastaan ja ratkovat monipuolisia pulmia.
- Tehtävien ratkaiseminen johdattaa kadonneen tutkimusmatkailijan jäljille.
- Pelinvetäjä luo tunnelman ja pitää vauhdin yllä. Hän huolehtii joukkueista koko pelin ajan.

Kesto: noin 1–1,5 tuntia

Sopii työyhteisöille, tapahtumiin ja erilaisiin ryhmätilaisuuksiin.

Vain nopein ja nokkelin joukkue löytää Ainon.

Lähde seikkailuun ja koe pakopelielämys, joka tulee luoksesi.

